**Práctica 3**

Objetivo: conocer el uso de las estructura de control básicas

Realice los siguientes ejercicios usando la estructura de control iterativa ***while***

1.) Realice un programa pida 15 números al usuario y al final imprima el menor

2.) Realice un programa que lea números por teclado hasta que el número introducido sea menor que 0. El programa deberá indicar el mayor de los valores introducidos.

3) Dado un número natural N, indicar si es primo o no.

4) Imprimir por pantalla los divisores de un número en orden ascendente.

Repita los programas anteriores utilizando la estructura de control **for.**

5) Realice un programa que vaya pidiendo números al usuario y continúe mientras la media de los mismos sea menor que 30. (Use while o do-while)

6.) Cree un programa que genere un número secreto aleatorio entre 0 y 1000. El usuario tendrá que acertar el número secreto. Para cada número introducido por el usuario, se le deberá indicar si éste es menor, mayor o igual al número secreto. El programa finaliza cuando el usuario acierta el número secreto.

A continuación se muestra como generar el número secreto:

#include <ctime>

#include <cstdlib>

using namespace std;

int main(){

srand(time(0));

int secreto= rand() % 1001;

//continue...

}

En total, deberá entregar 10 ficheros .eje